

REGLEMENT SPORTIF



Table des matières

A) Championnat par équipes	3
1) Règlement.....	3
2) Déroulement du championnat.....	3
3) La compétition.....	5
4) Classement.....	6
5) Sanctions.....	7
B) La coupe des clubs.....	7
C) Championnat individuel.....	8
1) Les différentes compétitions.....	8
2) Les clubs organisateurs de tournois.....	8
3) Le déroulement des tournois.....	9
3a) Les opens du comité.....	9
3b) La Coupe du comité.....	10
4) Les joueurs.....	11
5) Le classement.....	11

A) Championnat par équipes

1) Règlement

- ✓ Chaque engagement d'équipe ne sera pris en compte qu'après le versement d'une affiliation d'un montant fixé par l'assemblée générale.
- ✓ Les engagements pour la saison suivante se feront lors de l'assemblée générale de la saison en cours.
- ✓ Un club pourra engager une équipe après cette date uniquement dans la division la plus basse et dans la mesure où il restera des places vacantes.
- ✓ Chaque inscription de joueur ne sera validée qu'après versement de sa cotisation (licences).
- ✓ Chaque club devra inscrire un minimum de 4 joueurs dans ses équipes quelque soit la division.
- ✓ Tout joueur commençant une saison avec un club devra terminer la saison avec ce même club.

2) Déroulement du championnat

- ✓ Chaque équipe de chaque division doit inscrire un minimum de 4 joueurs « grillés ».
- ✓ Les joueurs « grillés » ne peuvent jouer que dans l'équipe dont ils sont titulaires.
- ✓ Les joueurs « non grillés » peuvent jouer dans les autres équipes de leur club de même division.
- ✓ Les joueurs « non grillés » ne peuvent pas jouer dans une équipe de division inférieure. A contrario, ils peuvent jouer dans une équipe de division supérieure.
- ✓ Un joueur ne peut pas jouer 2 matchs dans la même journée de championnat.
- ✓ Une équipe ne pourra pas inscrire de nouveaux joueurs pour participer aux 3 dernières journées.

- ✓ Le calendrier de championnat est fixé en début de saison. Seul le bureau du Comité ou le conseil d'administration peut le modifier.
- ✓ Les matchs de championnat ont lieu le vendredi, début de la rencontre à 20 heures. Le début peut être à 21 heures dernier délai si l'une des deux équipes le demande.
- ✓ En cas d'impossibilité de jouer à la date prévue il est obligatoire de prévenir le club concerné et le directeur sportif au minimum 3 jours avant la date prévue au calendrier. S'il n'y a pas d'échange téléphonique, la rencontre a lieu en date et en heure.
- ✓ Un match peut être décalé 8 jours avant ou après la date prévue (avec accord du directeur sportif).
- ✓ Un match de championnat ne peut être joué la veille des tournois de catégorie A/B/C et la coupe des clubs (sauf accord des équipes concernées et du directeur sportif).
- ✓ Le championnat se termine à la date de la dernière journée. Toute équipe jouant après cette date sera déclarée forfait.
- ✓ En cas d'impossibilité absolue entre les deux équipes de fixer une date pour le match, le directeur sportif du comité pourra imposer une date ou désigner une des 2 équipes forfait, avec l'accord du bureau.
- ✓ L'envoi des feuilles de match se fera par l'équipe qui reçoit, au plus tard 72h après le match prévue au calendrier, le cachet de la poste faisant foi. Sinon elle sera déclarée forfait. Pour les matchs joués le vendredi, le dernier délai est le lundi.
- ✓ Le 1^{er} forfait sera pénalisé d'une amende de 16 €, le score sera de 20-0, et l'équipe forfait marquera 0 points.
- ✓ Le 2^{ème} forfait sera pénalisé d'une amende de 30 €, le score sera de 20-0, et l'équipe forfait marquera 0 points.
- ✓ Au bout de 3 forfaits, l'équipe est déclarée forfait générale.
- ✓ Toute équipe contestant le résultat, le bon déroulement d'une journée de championnat pourra en référer au directeur sportif du comité qui convoquera les directeurs sportifs des clubs concernés et le bureau du comité qui statueront. Pour cela elle devra prévenir le directeur sportif du comité par courrier, en expliquant clairement ses doléances après avoir notifié « Sous réserve » sur la feuille de match.

3) La compétition

- ✓ Les matchs de championnat se déroulent en 20 matchs opposant les 4 joueurs des 2 équipes.
- ✓ L'ordre des matchs et la position des joueurs sont déterminés sur la feuille de match.
- ✓ Les matchs de 1^{ère} division se déroulent au meilleur des 5 manches (3 manches gagnantes).
- ✓ Les matchs de 2^{ème} division se déroulent au meilleur des 3 manches (2 manches gagnantes).
- ✓ Les matchs de 3^{ème} division se déroulent au meilleur des 3 manches (2 manches gagnantes).
- ✓ Chaque équipe inscrira librement et en même temps les joueurs. Les doublettes doivent être inscrites avant le début de la rencontre et ne peuvent pas être modifiées en cours de match.
- ✓ Le capitaine d'équipe qui reçoit se doit de remplir la feuille officielle à savoir : division, poule, date et lieu puis les noms des 2 équipes, le nom et n° de licence de ses joueurs ainsi que ses doublettes (nom et prénom).
- ✓ L'autre capitaine d'équipe inscrit ensuite lui aussi ses joueurs et n° de licences et doublettes.
- ✓ Chaque résultat de championnat est comptabilisé comme suit :
 - victoire = 3 points
 - match nul = 2 points
 - défaite = 1 point
 - forfait = 0 point
- ✓ Le championnat de Loire Atlantique de fléchettes peut comprendre 2 ou 3 divisions.
- ✓ Suivant le nombre d'équipes engagées en début de saison, le bureau peut modifier le nombre d'équipe dans chaque division.
- ✓ Un nouveau club débutera dans la division la plus basse quel que soit le nombre d'équipes qu'il engagera. (Sauf décision du comité).

4) Classement

- ✓ A la fin du championnat, l'équipe finissant à la première place de sa division est déclarée championne.
- ✓ En cas d'égalité de plusieurs équipes, seuls les résultats concernant ces équipes sont pris en compte et le vainqueur est celle qui totalise le plus de points.
- ✓ S'il y a toujours égalité entre plusieurs équipes, on totalise le nombre de matchs gagnés par chaque équipe lors des journées les ayant opposées. Le vainqueur est l'équipe qui a gagné le plus de matchs.
- ✓ Si l'égalité persiste, on totalise le nombre de manches gagnées par chaque équipe lors des journées les ayant opposées. Le vainqueur est l'équipe qui totalise le plus de manches.
- ✓ Dans le cas où les équipes sont toujours à égalité, un match de barrage sera organisé par le comité. Celui-ci se réserve le droit d'en préciser le règlement ultérieurement.
- ✓ Les équipes finissant aux 2 dernières places de leur division sont rétrogradées en division inférieure.
- ✓ Suivant le format de jeu choisi pour l'année suivante, le premier ou les 2 premiers de chaque division accèdent obligatoirement à la division supérieure.
- ✓ En cas d'une place vacante dans une poule, la place sera donnée en priorité à l'équipe jouant en division supérieure.
- ✓ Au terme du championnat, les équipes terminant aux 4 premières places de Division 1 ainsi que l'équipe vainqueur de la coupe des clubs sont qualifiées pour disputer des compétitions régionales ou nationales. Ces équipes devront s'y présenter sous peine de sanctions.
- ✓ Une équipe ne pouvant se déplacer aux compétitions régionales ou nationales peut se faire remplacer par l'équipe suivante au classement de division 1 à condition de prévenir au minimum 15 jours avant la compétition.

5) Sanctions

- ✓ Toute équipe ne respectant pas le règlement sera déclarée forfait.
- ✓ Tout joueur ne respectant pas le règlement verra l'équipe avec laquelle il a joué déclarée forfait.
- ✓ Chaque forfait sera pénalisé d'une amende qui devra être réglée avant le prochain match suivant la date du forfait sous peine de voir l'équipe exclus du championnat jusqu'au règlement de l'amende. Si les forfaits de l'année précédente ne sont pas réglés pour l'assemblée générale de septembre, les clubs ne seront pas réinscrits.
- ✓ Au bout du 3ème forfait, l'équipe sera déclarée forfait pour l'ensemble de la saison. Elle sera classée dernière de son groupe et les matchs qu'elle aura disputés seront décomptés.
- ✓ Une équipe qualifiée à une compétition régionale ou nationale et ne se rendant pas à cette compétition sans motif valable sera rétrogradée en division inférieure.
- ✓ Nouveau : Création d'un conseil de discipline qui sera constitué du président du comité, du directeur sportif, et de 4 membres de clubs différents.

B) La Coupe des Clubs

- ✓ Le bureau directeur ou les commissions concernées, formuleront le règlement de cette compétition et transmettront ce dernier aux présidents de club avant la compétition.
- ✓ Le champion de cette compétition se verra qualifié pour les masters régionaux par équipes.
- ✓ Le trophée sera acquis au club l'ayant remporté 3 années (consécutives ou non).
- ✓ La Coupe des Clubs pourra être organisée par le club vainqueur de l'année précédente.

C) Championnat individuel

1) Les différentes compétitions

- ✓ La liste des tournois et épreuves placés sous l'égide de la F.F.D ou des ligues est arrêté comme suit :
 - Open de France (Catégorie A)
 - Coupe de France (Catégorie A)
 - Open National (Catégorie B)
 - Open Fédéral (Catégorie B)
 - Coupes Régionales (Catégorie B)
 - Opens Régionaux (Catégorie C)
 - Coupes des comités (Catégorie C)
 - Opens départementaux (Catégorie D)
 - Tournois des comités (Catégorie E)

- ✓ L'attribution des points dans le classement du comité se fait suivant le tableau ci-dessous :

	1er	2ème	3ème	5ème	9ème	17ème	33ème
Cat. A	29	22	16	11	7	4	2
Cat. B	22	16	11	7	4	2	1
Cat. C	16	11	7	4	2	1	
Cat. D	11	7	4	2	1		
Cat. E	7	4	2	1			

- ✓ La coupe du comité, les opens du comité (4 minimums) et les tournois sont organisés par le comité ou les clubs du comité. Les clubs doivent avoir un juge / arbitre lors de leur tournoi.
- ✓ Un joueur doit avoir obligatoirement participé à minimum 1 tournoi départemental (Open de club) pour figurer dans le classement départemental.

2) Les clubs organisateurs de tournois

- ✓ Tout club organisateur d'un tournoi se doit d'offrir aux joueurs une salle assurant la meilleure qualité de jeu (éclairage, chauffage, etc...). Il est responsable du bon déroulement de ce tournoi. (Service d'ordre, compétition, etc...).
- ✓ Le montant de l'inscription aux tournois départementaux (OC) est fixé à 6 € (pour simple + double).
- ✓ Le club organisateur devra préciser l'heure de clôture des inscriptions et les catégories d'engagement sur sa publicité.

- ✓ Il doit veiller à l'inscription correcte des joueurs (nom, prénom).
- ✓ Il doit respecter l'heure de clôture des inscriptions – 14 heures maximum (aucune dérogation n'est tolérée).
- ✓ Le démarrage du tournoi doit avoir lieu ½ heure maximum après la clôture des inscriptions.
- ✓ Il est interdit de fumer dans la salle ou la compétition se déroule. Le club doit faire appliquer cette interdiction.
- ✓ Le club organisateur d'un tournoi doit régler le montant de l'homologation du tournoi et la location des cibles dès le début de la saison.
- ✓ Le club organisateur d'un tournoi devra faire parvenir au responsable des championnats au maximum 72 heures après la compétition les résultats complets de son tournoi. (feuilles officielles du comité).
- ✓ Le club organisateur est responsable du matériel prêté par le comité dès sa prise en charge et doit le restituer dans un état correct. (ampoules, panneaux, cibles, etc...). En cas de détérioration, il devra prévenir le comité.
- ✓ Le bar devra être fermé pendant la remise des récompenses.
- ✓ Tout manquement aux articles précédents pourra voir le club sanctionné par le comité pour la saison en cours ou suivante (exemple : amendes, suspension de tournoi,...).

3) Le déroulement des tournois

- ✓ Un tirage au sort unique a lieu en début de compétition à la table de marque en présence des joueurs.
- ✓ Quatre têtes de série seront protégées pour la coupe du comité uniquement. En début de saison, le directeur sportif et le sélectionneur décideront des têtes de série en fonction du calendrier (avec la validation du bureau du comité 44).

3a) Les Opens du Comité

- ✓ Pour les simples masculins : le principe de déroulement du tournoi est déterminé de la façon suivante :
 - Poules de 8 joueurs (ou 7 suivant le nombre de participants) en double KO.

- 4 joueurs ressortent de chaque poule pour participer au tableau principal.
- Les feuilles de poules et tableau principal seront fournis par le bureau.
- En tableau principal, le joueur perdant doit obligatoirement scorer le match suivant sur la même cible, sous peine de sanction.

L'ensemble des rencontres se disputent de la façon suivante :

- Dans les poules, au meilleur des trois manches (2 manches gagnantes).
 - En sortie de poules, au meilleur des cinq manches (3 manches gagnantes).
 - Les ½ finales et finale, au meilleur des neuf manches (5 manches gagnantes).
- ✓ Pour les doubles, les féminines et les juniors : le principe de déroulement est déterminé par le club organisateur. Celui-ci peut se dérouler par élimination directe, par poules ou en double KO suivant le nombre de participants.

L'ensemble des rencontres, à la sortie des poules, se disputent au meilleur des cinq manches (3 manches gagnantes).

Les ½ finales et finale au meilleur des sept manches (4 manches gagnantes).

- ✓ L'ordre de démarrage des rencontres est déterminé à la pièce. En cas de manche décisive, il sera procédé à un nouveau tirage à la bulle, le joueur ayant commencé la rencontre tirera le premier.
- ✓ Les opens du comité sont ouverts à tous les joueurs, licenciés ou non.

3b) La Coupe du Comité

- ✓ La compétition est réservée aux joueurs licenciés dépendant du comité.
- ✓ La Coupe du Comité se déroulera de la même manière que les Opens du Comité.
- ✓ L'ordre de démarrage des rencontres est déterminé à la pièce. En cas de manche décisive, il sera procédé à un nouveau tirage à la bulle, le joueur ayant commencé la rencontre tirera le premier.

4) Les joueurs

- ✓ Les joueurs doivent respecter le présent règlement.
- ✓ À l'appel de son nom, le joueur dispose de cinq minutes pour se présenter sur le pas de tir sous peine de se voir exclus de la compétition.
- ✓ Tout joueur pourra être à tout moment désigné par l'organisateur pour un arbitrage.
- ✓ Lors des compétitions officielles, tout joueur ayant un comportement irresponsable ou irrespectueux se verra sanctionné par le conseil de discipline.

5) Le classement

- ✓ Le classement du comité se décompose en quatre catégories : Simple, Féminine, Junior et Double.
- ✓ Aucun point ne sera attribué à un joueur ne remportant pas de matchs.
- ✓ Tout résultat acquis pour un joueur, une joueuse, un junior, une doublette dans les tournois officiels (sauf tournois nationaux) compte pour son championnat départemental :
 - pour la totalité des points dans les tournois départementaux organisés dans son comité.
 - pour la moitié des points dans les tournois régionaux et départementaux hors 44.
- ✓ Le classement est remis à zéro pour toutes les catégories en début de saison.
- ✓ Les points attribués à une doublette à l'occasion d'une épreuve comptant pour le championnat départemental en double, s'entendent pour la doublette, et non pour chaque joueur nominativement. Tout changement de l'un des deux partenaires en cours de saison sportive entraîne la prise en compte d'une nouvelle doublette, et les points alors acquis par cette nouvelle doublette ne sauraient être cumulés aux points déjà obtenus par l'un ou l'autre partenaire avec la doublette précédente.

- ✓ Le classement final de fin de saison détermine les joueurs, joueuses, juniors et doublettes qui sont sélectionnés pour les différentes compétitions régionales et nationales. Prioritairement, les premiers sont sélectionnés (suivant le nombre de places disponibles). En cas de forfait de joueur, la sélection est effectuée en descendant dans le classement.
- ✓ Les sélections seront bloquées 8 jours avant la compétition.
- ✓ En cas d'égalité en fin de championnat individuel et double, les joueurs sont départagés par la catégorie des tournois dans lesquels les points ont été acquis. La priorité est donnée à la catégorie A puis B puis C.
Exemple : 2 joueurs totalisent 14 points. Les points ont été acquis comme suit :
Joueur A : 2 pts cat A + 2 pts cat B + 4 pts cat C et 6 pts cat D
Joueur B : 7 pts cat B + 7 pts Cat C
Le joueur A sera classé devant le joueur B car il aura plus de point dans la meilleure catégorie.
- ✓ En cas d'égalité les joueurs seront départagés par leur classement à la coupe du comité.
- ✓ En cas de nouvelle égalité, les joueurs se départageront par un match en cinq manches gagnantes en présence d'un représentant du comité 44.